

基本200G 周回ボーナス（基本ボーナス+クリーチャーボーナス）

	1週目	2週目	3週目	4週目	5週目	6週目	7週目	8週目	9週目	10週目
0	200	220	240	260	280	300	320	340	360	380
1	240	260	280	300	320	340	360	380	400	420
2	280	300	320	340	360	380	400	420	440	460
3	320	340	360	380	400	420	440	460	480	500
4	360	380	400	420	440	460	480	500	520	540
5	400	420	440	460	480	500	520	540	560	580
6	440	460	480	500	520	540	560	580	600	620
7	480	500	520	540	560	580	600	620	640	660
8	520	540	560	580	600	620	640	660	680	700
9	560	580	600	620	640	660	680	700	720	740
10	600	620	640	660	680	700	720	740	760	780
11	640	660	680	700	720	740	760	780	800	820
12	680	700	720	740	760	780	800	820	840	860
13	720	740	760	780	800	820	840	860	880	900

基本250G 周回ボーナス（基本ボーナス+クリーチャーボーナス）

	1週目	2週目	3週目	4週目	5週目	6週目	7週目	8週目	9週目	10週目
0	250	275	300	325	350	375	400	425	450	475
1	290	315	340	365	390	415	440	465	490	515
2	330	355	380	405	430	455	480	505	530	555
3	370	395	420	445	470	495	520	545	570	595
4	410	435	460	485	510	535	560	585	610	635
5	450	475	500	525	550	575	600	625	650	675
6	490	515	540	565	590	615	640	665	690	715
7	530	555	580	605	630	655	680	705	730	755
8	570	595	620	645	670	695	720	745	770	795
9	610	635	660	685	710	735	760	785	810	835
10	650	675	700	725	750	775	800	825	850	875
11	690	715	740	765	790	815	840	865	890	915
12	730	755	780	805	830	855	880	905	930	955
13	770	795	820	845	870	895	920	945	970	990

備考：左端のタテ列がクリーチャー数。アイボリー場のリコール（90G）→（135G）、ホリワ8（50G）→（75G）フライ（50G）→（75G）

基本100Gのマップは混沌の魔宴

魔力枯渇は 周回ボーナス×1.5 クリーチャー数は当然0なので、基本250Gのマップで5週目に枯渇したら、350×1.5=525G

地価80 領地魔力上昇値（護符価値上昇値）

	投資額	連鎖1	連鎖2	連鎖3	連鎖4	連鎖5
1→2	80	0 (—)	40 (1)	64 (1)	80 (1)	96 (1)
1→3	240	0 (2)	120 (3)	192 (4)	240 (4)	288 (5)
1→4	560	0 (5)	280 (8)	448 (10)	560 (11)	672 (12)
1→5	1200	0 (12)	600 (18)	960 (21)	1200 (24)	1440 (26)
2→3	160	0 (1)	80 (2)	128 (2)	160 (3)	192 (3)
2→4	480	0 (4)	240 (7)	384 (8)	480 (9)	576 (10)
2→5	1120	0 (11)	560 (16)	896 (20)	1120 (22)	1344 (24)
3→4	320	0 (3)	160 (4)	256 (5)	320 (6)	384 (7)
3→5	960	0 (9)	480 (14)	768 (17)	960 (19)	1152 (21)
4→5	640	0 (6)	320 (9)	512 (11)	640 (12)	768 (14)

地価100 領地魔力上昇値（護符価値上昇値）

	投資額	連鎖1	連鎖2	連鎖3	連鎖4	連鎖5
1→2	100	0 (1)	50 (1)	80 (1)	100 (2)	120 (2)
1→3	300	0 (3)	150 (4)	240 (5)	300 (6)	360 (6)
1→4	700	0 (7)	350 (10)	560 (12)	700 (14)	840 (15)
1→5	1500	0 (15)	750 (22)	1200 (27)	1500 (30)	1800 (33)
2→3	200	0 (2)	100 (3)	160 (3)	200 (4)	240 (4)
2→4	600	0 (6)	300 (9)	480 (10)	600 (12)	720 (13)
2→5	1400	0 (14)	700 (21)	1120 (25)	1400 (28)	1680 (30)
3→4	400	0 (4)	200 (6)	320 (7)	400 (8)	480 (8)
3→5	1200	0 (12)	600 (18)	960 (21)	1200 (24)	1440 (26)
4→5	800	0 (8)	400 (12)	640 (14)	800 (16)	960 (17)

地価120 領地魔力上昇値（護符価値上昇値）

	投資額	連鎖1	連鎖2	連鎖3	連鎖4	連鎖5
1→2	120	0 (1)	60 (1)	96 (2)	120 (2)	144 (2)
1→3	360	0 (3)	180 (5)	288 (6)	360 (7)	432 (7)
1→4	840	0 (8)	420 (12)	672 (15)	840 (16)	1008 (18)
1→5	1800	0 (18)	900 (27)	1440 (32)	1800 (36)	2160 (39)
2→3	240	0 (2)	120 (3)	192 (4)	240 (4)	288 (5)
2→4	720	0 (7)	360 (10)	576 (12)	720 (14)	864 (15)
2→5	1680	0 (16)	840 (25)	1344 (30)	1680 (33)	2016 (36)
3→4	480	0 (4)	240 (7)	384 (8)	480 (9)	576 (10)
3→5	1440	0 (14)	720 (21)	1152 (25)	1440 (28)	1728 (31)
4→5	960	0 (9)	480 (14)	768 (17)	960 (19)	1152 (21)

備考：領地魔力上昇値 + (護符価値上昇値) × 土地に対応する護符の所持枚数 = 総魔力上昇値

例：地価120 4→5 連鎖5 1152 + (21) × 100 = 3252

地価80 連鎖数と地価（連鎖前後の差額）

	連鎖1		連鎖2		連鎖3		連鎖4		連鎖5
レベル1	80	(40)	120	(24)	144	(16)	160	(16)	176
通行料	16		24		28		32		35
レベル2	160	(80)	240	(48)	288	(32)	320	(32)	352
通行料	48		72		86		96		105
レベル3	320	(160)	480	(96)	576	(64)	640	(64)	704
通行料	128		192		230		256		281
レベル4	640	(320)	960	(192)	1152	(128)	1280	(128)	1408
通行料	384		576		691		768		844
レベル5	1280	(640)	1920	(384)	2304	(256)	2560	(256)	2816
通行料	1024		1536		1843		2048		2252

地価100 連鎖数と地価（連鎖前後の差額）

	連鎖1		連鎖2		連鎖3		連鎖4		連鎖5
レベル1	100	(50)	150	(30)	180	(20)	200	(20)	220
通行料	20		30		36		40		44
レベル2	200	(100)	300	(60)	360	(40)	400	(40)	440
通行料	60		90		108		120		132
レベル3	400	(200)	600	(120)	720	(80)	800	(80)	880
通行料	160		240		288		320		352
レベル4	800	(400)	1200	(240)	1440	(160)	1600	(160)	1760
通行料	480		720		864		960		1056
レベル5	1600	(800)	2400	(480)	2880	(320)	3200	(320)	3520
通行料	1280		1920		2304		2560		2816

地価120 連鎖数と地価（連鎖前後の差額）

	連鎖1		連鎖2		連鎖3		連鎖4		連鎖5
レベル1	120	(60)	180	(36)	216	(24)	240	(24)	264
通行料	24		36		43		48		52
レベル2	240	(120)	360	(72)	432	(48)	480	(48)	528
通行料	72		108		129		144		158
レベル3	480	(240)	720	(144)	864	(96)	960	(96)	1056
通行料	192		288		345		384		422
レベル4	960	(480)	1440	(288)	1728	(192)	1920	(192)	2112
通行料	576		864		1036		1152		1267
レベル5	1920	(960)	2880	(576)	3456	(384)	3840	(384)	4224
通行料	1536		2304		2764		3072		3379

地価80 通行料とフォグ

	連鎖1	連鎖2	連鎖3	連鎖4	連鎖5
レベル1	16	24	28	32	35
フォグ	8	12	14	16	17
レベル2	48	72	86	96	105
フォグ	24	36	43	48	52
レベル3	128	192	230	256	281
フォグ	64	96	115	128	140
レベル4	384	576	691	768	844
フォグ	192	288	345	384	422
レベル5	1024	1536	1843	2048	2252
フォグ	512	768	921	1024	1126

地価100 通行料とフォグ

	連鎖1	連鎖2	連鎖3	連鎖4	連鎖5
レベル1	20	30	36	40	44
フォグ	10	15	18	20	22
レベル2	60	90	108	120	132
フォグ	30	45	54	60	66
レベル3	160	240	288	320	352
フォグ	80	120	244	160	176
レベル4	480	720	864	960	1056
フォグ	240	360	432	480	528
レベル5	1280	1920	2304	2560	2816
フォグ	640	960	1152	1280	1408

地価120 通行料とフォグ

	連鎖1	連鎖2	連鎖3	連鎖4	連鎖5
レベル1	24	36	43	48	52
フォグ	12	18	21	24	26
レベル2	72	108	129	144	158
フォグ	36	54	64	72	79
レベル3	192	288	345	384	422
フォグ	96	144	172	192	211
レベル4	576	864	1036	1152	1267
フォグ	288	432	518	576	638
レベル5	1536	2304	2764	3072	3379
フォグ	768	1152	1382	1536	1689